GEOGEBRA

Logiciel de géométrie dynamique gratuit

Prise en main de Geogebra <u>http://www.ac-grenoble.fr/college/vivarais.lamastre/spip.php?article271</u> Télécharger Geogebra ou l'utiliser en ligne: http://www.geogebra.org/cms/fr/download La visualisation des constructions Geogebra en ligne nécessite <u>Java</u>, Mise à jour de Java : <u>http://www.java.com/fr/</u>



Barre d'outils : les outils sont rangés par catégorie Chaque icône donne accès à un menu déroulant

Aide : A droite des outils de la barre d'outils apparaît une aide qu'il faut bien lire !

Préparation de la feuille

Enlever le repère ou la grille: Bouton droit souris, clique sur Axes ou grilles

Ou dans le menu : clique sur *affichage-axe ou grilles*

Style point : Barre de menu, clique sur options-style point puis choisis la croix x

Choisir dans options-étiquetage : seulement les nouveaux points.

<u>Mise en forme</u>

Renommer un objet : Bouton droit souris, **Renommer**

Changer la forme, la couleur : Bouton droit souris, Propriétés

Effacer l'écran : Fichier/Nouveau Répondre NON

<u>Des outils</u>

Pour créer un point : clique sur l'outil Nouveau point : Les l'aide qui s'affiche. (le nom apparaît si l'on a choisis l'affichage d'étiquettes au préalable)

k

Déplacer un objet, cliquer sur la boite 1, Déplacer

Pour déplacer TOUT le dessin, touche CTRL et bouton gauche souris.

Annuler une étape : Pour revenir en arrière : utilise la flèche ja

re : utilise la flèche jaune en haut à droite.

Ou appuie sur les touches ctr/suivie de Z du clavier

<u>Construire un parallélogramme</u> : (voir fiche d'act) <u>Pour construire le parallélogramme ABCD de centre O : à partir de ses diagonales :</u>

1. Pour tracer un segment
Clique sur l'outil 1 « segment entre deux points » dans la boite 3 (voir menu deroulant).
Clique pour placer A, puis clique pour placer un autre point. Le logiciel le nomme automatiquement
B. faire un clic droit sur ce point et cliquer sur « renommer ».
Compléter la boîte de dialogue par C et clique sur Appliquer.
2. Pour placer le milieu d'un segment :
Clique sur l'outil 🛄 « milieu ou centre » dans la boîte 2 (voir le menu déroulant).
Clique sur A puis sur C. Le milieu de [AC] est placé automatiquement et nommé B
Renomme O ce point en procédant comme précédemment
3. Pour placer les deux autres sommets :
Clique sur l'outil « Nouveau point » et place un point B.
Clique sur l'outil 🛄 « symétrie centrale » dans la boîte 8. Clique sur B, puis sur O. Renomme D le
symétrique obtenu.
Clique sur l'outil 💶 « polygone » puis successivement sur A, B, C, D et à nouveau A pour créer le
quadrilatère ABCD.
Trace la deuxième diagonale de ABCD.
Déforme ta figure à l'aide de l'outil 📖
Par construction ABCD est un quadrilatère dont les diagonales et se coupent

en donc ABCD est un